



Pengenalan

Panduan ini merupakan anggaran pengiraan SLT (Jam Belajar Pelajar) untuk beberapa interaksi Pengajaran dan Pembelajaran dalam talian. Panduan ini dibaca bersama Garis Panduan Pembelajaran Teradun Gantian, UTHM (2024) bagi memudahkan penyediaan dan simulasi pembelajaran teradun pada rancangan pengajaran.

Aktiviti Pembelajaran Dalam Talian

Aktiviti Pembelajaran	SLT
<p>Interaksi secara langsung dengan pelajar</p> <p><i>Live interaction - contohnya Zoom, Google Meet, Webex dan sebagainya untuk kuliah/ tutorial/ perbincangan/ demonstrasi dan sebagainya</i></p>	<p>Masa yang dihabiskan dalam interaksi langsung segerak (synchronous) adalah dikira setara dengan perjumpaan F2F.</p> <p>Kuliah maya (Live) = F2F</p> <p>Contohnya: 60 minit interaksi langsung segerak (synchronous) = 60 minit pertemuan F2F (SLT).</p>
<p>Melihat dan memahami nota slaid</p> <p><i>Bergantung kepada kadar kesukaran kandungan.</i></p>	<p>Masa yang diambil untuk melihat dan memahami slaid</p> <p>1 slaid/skrin = 3-5 minit (SLT)</p> <p>Contohnya : pelajar mesti melihat 30 slaid kuliah dalam talian. 30 slaid / skrin x 4 minit (purata) = 120 minit (SLT)</p>
<p>Rakaman video</p>	<p>Masa yang diambil untuk melihat video, audio, simulasi atau animasi yang telah dirakam (view).</p> <p>7-10 minit = 1 jam kuliah (SLT)</p> <p>Contohnya: pelajar menonton video 10 minit sebanyak 3 kali = 30 minit (SLT)</p>
<p>Artikel / Arahan Tugasan @ Projek / Lain-lain</p>	<p>Masa yang diperlukan untuk menghabiskan/ memahami arahan kandungan/membaca artikel</p> <p>A4 = 2-3 minit (SLT)</p> <p>Contohnya: pelajar harus membaca artikel 10 halaman (dengan andaian satu halaman mempunyai sekitar 500 perkataan) = 2 minit x 10 halaman = 20 minit (SLT).</p>
<p>Aktiviti secara kolaboratif</p> <p><i>Kerja berkumpulan atau perbincangan antara kumpulan berdasarkan tajuk yang diberikan pensyarah/ PBL/Lain-lain.</i></p>	<p>Masa yang dihabiskan untuk aktiviti pengajaran. Ini merangkumi aktiviti seperti berinteraksi di perbincangan kumpulan, aktiviti kolaborasi dalam talian. interaksi antara pelajar dalam talian adalah sama dengan interaksi F2F.</p> <p>Aktiviti maya = Aktiviti F2F</p> <p>Contohnya: Pelajar perlu berdebat semasa perbincangan dalam talian untuk 1 tugas selama 30 minit = 30 minit interaksi bersemuka</p>



Pentaksiran Secara Dalam Talian

Pentaksiran	Jam Pertemuan	Jam Kendiri	Jumlah SLT
Peperiksaan akhir / <i>Open book examination</i> / <i>Take home test.</i>	3 NF2F	9 jam	12 jam
Projek (PBL/Kajian kes/Lain-lain)	2 F2F	3 jam	5 jam
Pembentangan	1 F2F	3-5 jam	4-5 jam
Laporan atau esei (2000 perkataan)	-	9 jam	9 jam
Ujian / Kuiz	1 NF2F	1-2 jam	2-3 jam
Tugasan	1 NF2F	1-2 jam	2-3 jam
Kajian Kes/ eportfolio	-	10 jam	10 jam

Pusat Pembelajaran Maya